

Trainer_innenprofil:
Mag. Wolfgang Gruber



Tätigkeit

- Lektor an der Universität Wien und an der Universität für Bodenkultur Wien
- Freiberuflicher Trainer an nationalen und internationalen Hochschulen
- Forschung im Bereich Game Based Learning – von der Planung bis zur strategischen Implementierung
- Forschung im Bereich Diversifizierung des Methodenrepertoires in der Lehre mittels unterschiedlicher Formen spielerischen Lernens (analog und digital)
- Langjähriger Fachverantwortlicher für Game Based Learning am Zentrum für Hochschuldidaktik der FH St. Pölten
- Gewinner des Bank Austria Preises zur Förderung innovativer Projekte in der Lehre der Universität Wien (2012)
- Gewinner des österreichischen Staatspreises Ars Docendi für das Projekt iLab (2019)

Ausbildung

- Diplomstudium Geschichte

Kurse an der TU Wien

- Game-based Learning – Mit spielerischen Tools Studierende aktivieren & motivieren
- Aktivierend Lehren in Großlehrveranstaltungen – Einbindung von Studierenden in Großlehrveranstaltungen durch den Live-Einsatz digitaler Werkzeuge
- Hochschuldidaktische Basisausbildung „Vorbereitet in die Lehre starten“
- Rollenspiel - Studierende im Unterricht aktivieren